

## SPIELMATERIAL

4 HELDENFIGUREN	120 AKTIONSKARTEN	6 LEBENSRÄDER
4 CHARAKTERKARTEN	2 SIDEKICKPLÄTTCHEN	3 HELDENFÄHIGKEITSPLÄTTCHEN

### DR. JILL TRENT

- ▷ 30 Aktionskarten
- ▷ 1 Dr. Jill Trent-Heldenfigur
- ▷ 1 Dr. Jill Trent-Charakterkarte
- ▷ 1 Daisy-Sidekickplättchen
- ▷ 2 Lebensräder
- ▷ 1 Gadgetplättchen

### NIKOLA TESLA

- ▷ 30 Aktionskarten
- ▷ 1 Nikola Tesla-Heldenfigur
- ▷ 1 Nikola Tesla-Charakterkarte
- ▷ 1 Lebensrad
- ▷ 2 Spulenplättchen

### ANNIE CHRISTMAS

- ▷ 30 Aktionskarten
- ▷ 1 Annie Christmas-Heldenfigur
- ▷ 1 Annie Christmas-Heldenkarte
- ▷ 1 Charlie-Sidekickplättchen
- ▷ 2 Lebensräder

### GOLDEN BAT

- ▷ 30 Aktionskarten
- ▷ 1 Golden Bat-Heldenfigur
- ▷ 1 Golden Bat-Charakterkarte
- ▷ 1 Lebensrad

Baut vor dem ersten Spiel die Lebensräder zusammen, indem ihr beide Scheiben jedes Charakters aus dem Stanzbogen drückt und mit einer Plastikniete verbindet.

## SPEZIALREGELN FÜR DIESES SET



### KARTEN VORZEIGEN

Helden in diesem Set haben Effekte, die Karten von einem Deck vorzeigen lassen. Deckt dazu die oberste Karte des Decks auf und legt sie offen hin, so dass alle diese Karte sehen können. Legt diese Karte anschließend wieder verdeckt auf das Deck, außer ein Effekt verlangt etwas anderes.

### DR. JILL TRENT: GADGET-O-LOGIE



Dr. Jill Trent hat 2 wundersame **Gadgets**, die auf den beiden Seiten ihres Gadgetplättchens abgebildet sind. Zu jeder Zeit kann davon jedoch nur eines aktiv sein. Zu Beginn deines Zuges bestimmst du das aktive Gadget und legst es so aus, dass die entsprechende Seite oben liegt. Dies kann auch dasselbe Gadget wie im vorherigen Zug sein.

Beide Gadgets von Jill haben einen Effekt, der auslöst wenn **sie angreift**. Ihr Sidekick Daisy löst die Gadgets nicht aus (außer du spielst **Waffenschwestern**). Beide Gadgets vergleichen den abgedruckten Wert deiner Angriffskarte mit der

Verteidigungskarte deines Gegners. Hat dein Gegner keine Karte ausgespielt, ist der Wert der Verteidigungskarte 0.

### ANNIE CHRISTMAS: PERLENKETTE

Der Angriffswert von Annie Christmas erhöht sich um 2, wenn sie weniger Leben als der Verteidiger hat. Da dies eine Spezialfähigkeit und kein Effekt einer Karte ist, kann dies nicht von Karten wie Finte annulliert werden.



### NIKOLA TESLA: DIE WISSENSCHAFTLICHE METHODE

Nikola Tesla hat 2 **Spulen**, jede mit eigenem Plättchen. Jedes dieser Plättchen kann eine geladene oder entladene Spule darstellen. Zu Spielbeginn ist eine von Teslas Spulen geladen. Am Ende jedes deiner Züge kannst du eine Spule laden, also von ihrer entladenen auf die geladene Seite drehen.

Sind zu Beginn deines Zuges **beide** Spulen geladen, füge jedem gegnerischen Kämpfer neben Tesla 1 Schaden zu. Dann darfst du auch jeden dieser Kämpfer bis zu 1 Feld bewegen. Dies entlädt deine Spulen **nicht**.

Viele von Teslas Karten erlauben es, eine oder beide Spulen zu entladen, um zusätzliche Effekte auszulösen. Solche Effekte werden durch ⚡-Symbole angezeigt.

Entlädst du eine Spule, drehe sie von ihrer geladenen auf die entladene Seite. Spulen zu entladen ist stets freiwillig. Teslas Karten haben unterschiedliche Effekte, je nachdem ob du eine oder beide Spulen entlädst. Auf manchen erhältst du beim Entladen beider Spulen auch beide Effekte (**Zusätzlich**), manchmal aber nur den stärkeren Effekt (**Stattdessen**). Durch das Entladen beider Spulen ist es nicht möglich, den Effekt für eine Entladung doppelt zu erhalten.



### GOLDEN BAT: DER ERSTE SUPERHELD



Der Angriffswert von Golden Bat erhöht sich um 2, wenn er diesen Zug keine Manöver-Aktion durchgeführt hat. Er erhält diesen Bonus auch, wenn er durch einen Effekt bewegt wurde (zum Beispiel durch seine Karte **Zur rechten Zeit erscheinen**). Aber: Hast du eine Manöver-Aktion durchgeführt und ihn dabei nicht bewegt, erhält er diesen Bonus nicht mehr. Da dies eine Spezialfähigkeit und kein Effekt einer Karte ist, kann dies nicht von Karten wie Finte annulliert werden.

## DR. JILL TRENT, WISSENSCHAFTS-SCHNÜFFLERIN



Jill Trent war eine ungewöhnliche und kaum bekannte Heldin aus der goldenen Zeit der Pulp-Comics. Mit ihrer treuen Begleiterin Daisy haben diese Mädels den Bösen gezeigt, welche Macht in der Wissenschaft steckt! Und scheuten auch kein Handgemenge, wenn die Situation brenzlich wurde.



## ANNIE CHRISTMAS

Buchstäblich ein großer Charakter: Annie war ein 7-Fuß großer Kielboot-Kapitän, genauso mächtig wie der Mississippi, auf dem sie ihren Beruf ausübte. Sie verstand keine Scherze: Ihre Perlenkette trug eine Perle für jeden Trottel, der beim Versuch, sie reinzulegen, gescheitert ist.

## NIKOLA TESLA



Dieser berühmte serbische Erfinder und überhaupt-nicht-verrückte Wissenschaftler ist durch seine Arbeit am Wechselstrom bekannt geworden. Zu seinen kuriosen Gewohnheiten zählte unter Anderem das hundertfache Zehenkräuseln, um seinen Verstand zu stimulieren. Wer weiß, von welchen seiner wundersamen Erfindungen die Welt leider nie erfahren hat ...



## GOLDEN BAT

Dieser aufsehenerregende, säbelrasselnde Superheld erschien zuerst in der Japanischen Version des Straßentheaters, besser bekannt als Kamishibai. Vom antiken Atlantis bis hin zu den 1930ern reiste er durch alle Zeiten um das Verbrechen zu bekämpfen, wo auch immer es sein hässliches Antlitz zeigte!



### IMPRESSUM

*Unmatched* ist eine Produktion von Restoration Games und eine Neuschöpfung von *Star Wars: Epic Duels* der Autoren Craig Van Ness und Rob Daviau, erschienen bei Milton Bradley. Die Zonenregeln sind inspiriert vom Pathfinding-System von *Tannhäuser*, einem Spiel der beiden Autoren William Grosselin und Didier Poli, herausgegeben von Fantasy Flight Games.

**Annie Christmas und Nikola Tesla Deck-Design:** Jason Hager und Darren Reckner  
**Golden Bat und Jill Trent Deck-Design:** Brian Neff, Noah Cohen, Rob Daviau, und Justin D. Jacobson

**Grundspiel-Restauration:** Brian Neff, Noah Cohen, Rob Daviau, und Justin D. Jacobson

**Grafik-Design:** Jason Taylor, Lindsay Daviau, Ian Reed, and Jason D. Kingsley

**Jill Trent-Kartenillustrationen:** Anne Benjamin

**Annie Christmas-Kartenillustrationen:** Ashley Floréal

**Nikola Tesla-Kartenillustrationen:** Marie Bergeron

**Golden Bat-Kartenillustrationen:** Satoshi Kamanaka

**Weitere Illustrationen:** Ian Reed

**Projektleitung:** Brian Neff

**Cultural Consultant:** Jade Rogers, afroscapecurls.com

**Danke an alle, die beim Testspielen geholfen haben!** Ihr seid alle ganz wunderbare Leute. Das meinen wir ehrlich.

©2023 Restoration Games, LLC. Die folgenden Elemente sind Markenzeichen von Restoration Games, LLC: Restoration Games, das Logo von Restoration Games, Unmatched, das Unmatched-Logo, der Slogan „In Battle There Are No Equals“ und alle damit verbundenen Aufmachungen. Restoration Games, LLC hat ihren Sitz in 12717 W SUNRISE BLVD, #244, Sunrise, FL 33323.

©2023 IELLO SAS für die übersetzte Version. Die Rechte für dieses Gebiet und diese Sprache werden von IELLO verwaltet. IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341 - 54180 Heillecourt, Frankreich, www.iello.com  
Hergestellt in Jiaying, China durch Whatz Games

**ACHTUNG!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Kleine Teile. Erstickungsgefahr!  
**ATTENTION!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Danger d'étouffement. **AVVERTENZE!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.



# JEDER KÄMPFT AUF SEINE WEISE™

# UNMATCHED™

# ADVENTURES

## Tales to AMAZE

## SETREGELN